





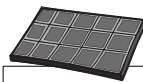








STRØM TIL DANMARK

Mandag	Tirsdag	Onsdag	Torsdag	Fredag	Lørdag	Søndag



 = 0	 = 4
 = 2	 = 6
 = 3	 = 8

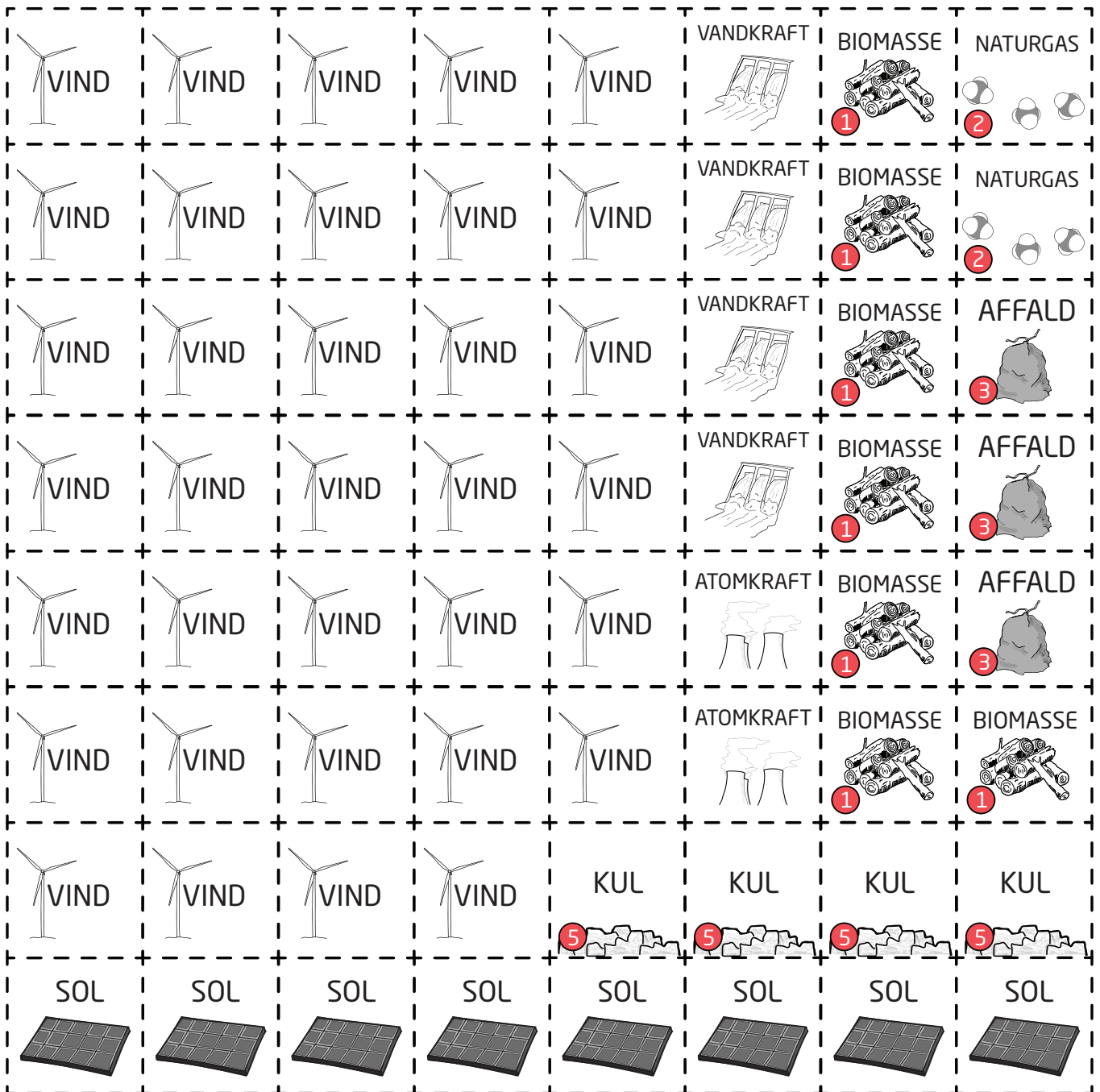


 = 0	 = 0
 = 0	 = 1
 = 0	 = 2

Batteri
(max 1)

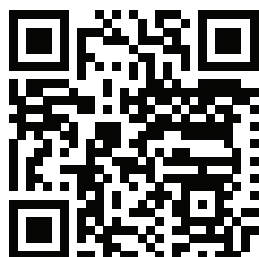
Spild

Klip ud



Tip til udklipning af brikker: Klip først lodrette linjer, stak dem og klip vandret

Sådan spiller du
(video)



Download spillet
til print



Sådan spiller du

Spillet går ud på at producere strøm til Danmark, samtidig med at du udleder så lidt CO₂ som muligt.

Hver af brikkerne er en strøm-enhed. Dem skal du producere 6 af hver dag.

Brikker med røde point, udleder CO₂. Undgå dem, hvis du kan.

1

Du starter spillet om mandagen. Når du når til punkt 7 starter næste dag.

Mandag

7

Er der for lidt brikker, skal du fylde ud med de andre brikker

BIOMASSE 1
NATURGAS 2
AFFALD 3
KUL 5

Vi har ikke selv vandkraft eller atomkraft i Danmark, så brug max 1 af hver per dag.

ATOMKRAFT

VANDKRAFT

Mandag

ATOMKRAFT

VANDKRAFT

SOL

VIND

VIND

VIND

↓

2

Slå en terning for vind.
Se i skemaet, hvor mange vind-brikker du må tage.

• = 0	•• = 4
•• = 2	••• = 6
••• = 3	•••• = 8

Ny dag

↓

3

Læg vind-brikker på dagen

3 x

VIND

VIND

VIND

6

Er der for mange brikker?
Du kan gemme max 1 sol eller vind i batteriet, resten lægges i feltet "spild".

Batteri
(max 1)

Spild

↓

4

Slå en terning for sol.
Se i skemaet, hvor mange sol-brikker du må tage.

• = 0	•• = 0
•• = 0	••• = 1
••• = 0	•••• = 2

5

Læg sol-brikker på dagen

1 x

SOL

VIND

VIND

VIND

↓

!

Når søndag er udfyldt, tælles point op. Færre point er bedst.
1 point per brik i feltet "spild" + point på brikker

0-8 point = 😊

9-18 point = 😐

Over 18 point = 😞